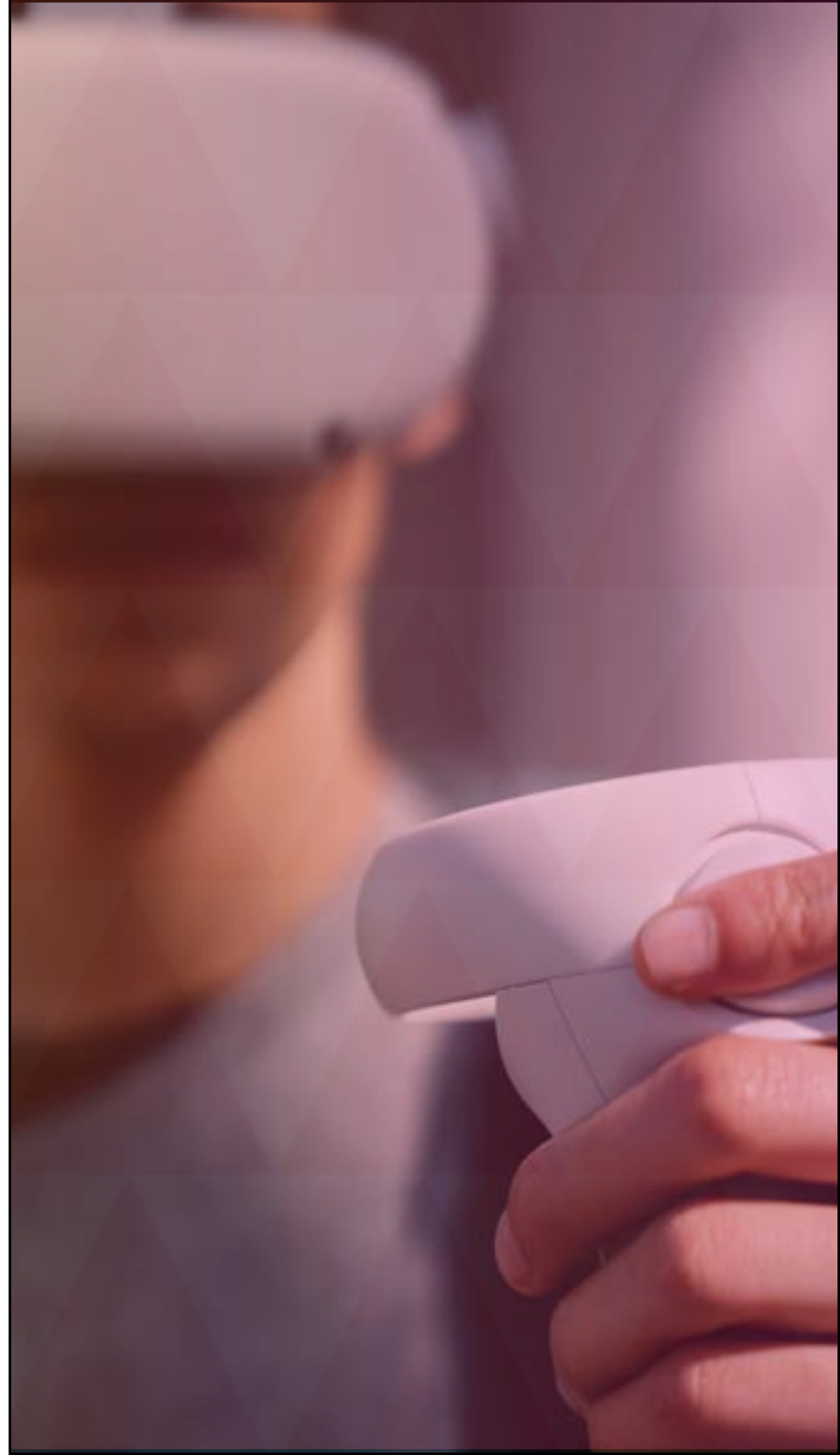




Virtuademy: il metaverso per la scuola.

BY ANOTHE  REALITY



INDICE



LA PIATTAFORMA **PAG 2**

GLI AVATAR **PAG 6**

LABORATORI SCIENTIFICI **PAG 7**

LABORATORI UMANISTICI **PAG 9**

**LABORATORIO DI
COMUNICAZIONE EFFICACE** **PAG 10**

I CONTENUTI **PAG 11**

LE SOLUZIONI **PAG 13**



**Virtuademy:
il metaverso
per la scuola.**

12 LABORATORI

LA PIATTAFORMA

Virtuademy è una piattaforma di metaverso simulativa in tempo reale, tridimensionale e sociale realizzata da AnotheReality. La piattaforma offre la possibilità di accedere a **dodici diversi laboratori** con **diverse modalità di interazione didattica**, caratterizzati da scenari ed esperienze immersive uniche e originali realizzate per gli studenti per imparare, studiare, collaborare e migliorare le proprie skills.

I laboratori ripropongono materie scolastiche base e materie specializzanti in modalità immersiva, permettendo agli studenti di imparare in maniera del tutto nuova, facilitando l'apprendimento grazie all'esperienzialità e alla visualizzazione di elementi, oggetti, materiali e/o componenti che normalmente non potrebbero e essere visti o visitati.

Una vera e propria **accademia virtuale tridimensionale e interattiva** che permette la collaborazione tra studenti appartenenti alla stessa classe o a istituti differenti, ciascuno dei quali rappresentato da un avatar. Accessibile attraverso visori di realtà virtuale, Virtuademy è uno strumento che permette di sperimentare le opportunità del metaverso, un vero e proprio laboratorio esperienziale con spazi modulari personalizzabili, e strumenti di collaborazione e interazione immersiva.

Ogni utente dovrà registrarsi alla piattaforma attraverso il sito web dell'accademia virtuale. La procedura di avvio e di esecuzione dell'applicazione sarà differente in base al fruitore, che si suddivide in docenti e studenti. Una volta effettuato l'accesso, il docente potrà creare, visualizzare e gestire i contenuti dei suoi corsi e delle singole lezioni, organizzarli a piacere e inserire gli alunni nei corsi di appartenenza.

Le singole lezioni vengono chiamate . I laboratori possono essere creati in precedenza come aule da utilizzare all'occorrenza quando il professore ne ha bisogno, ogni laboratorio sarà collegato ad un ambiente con contenuti specifici, e gli alunni e i professori potranno eseguire determinate azioni a seconda dei permessi garantiti dal professore che ha creato l'esperienza. Il professore potrà specificare i dettagli dei vari laboratori, come titolo, materia, data, orario e numero di utenti ammessi.

Una volta iniziata la lezione, il docente potrà arricchire l'ambiente con elementi 3D statici o animati, ridimensionabili a piacere. Inoltre, potrà scegliere di avviare all'interno di un maxi schermo o di finestre dedicate materiali multimediali di vario genere: presentazioni, documentari, documenti. Il contenuto audiovisivo potrà essere interrotto a piacere durante la lezione, mentre le lavagne virtuali saranno a disposizione per fissare concetti o prendere appunti.

Tra gli strumenti disponibili in piattaforma e le features offerte troviamo:



Personalizzazione degli avatar;



Diversi modi di interagire tra studenti con i propri professori (testuale, vocale, a gesti);



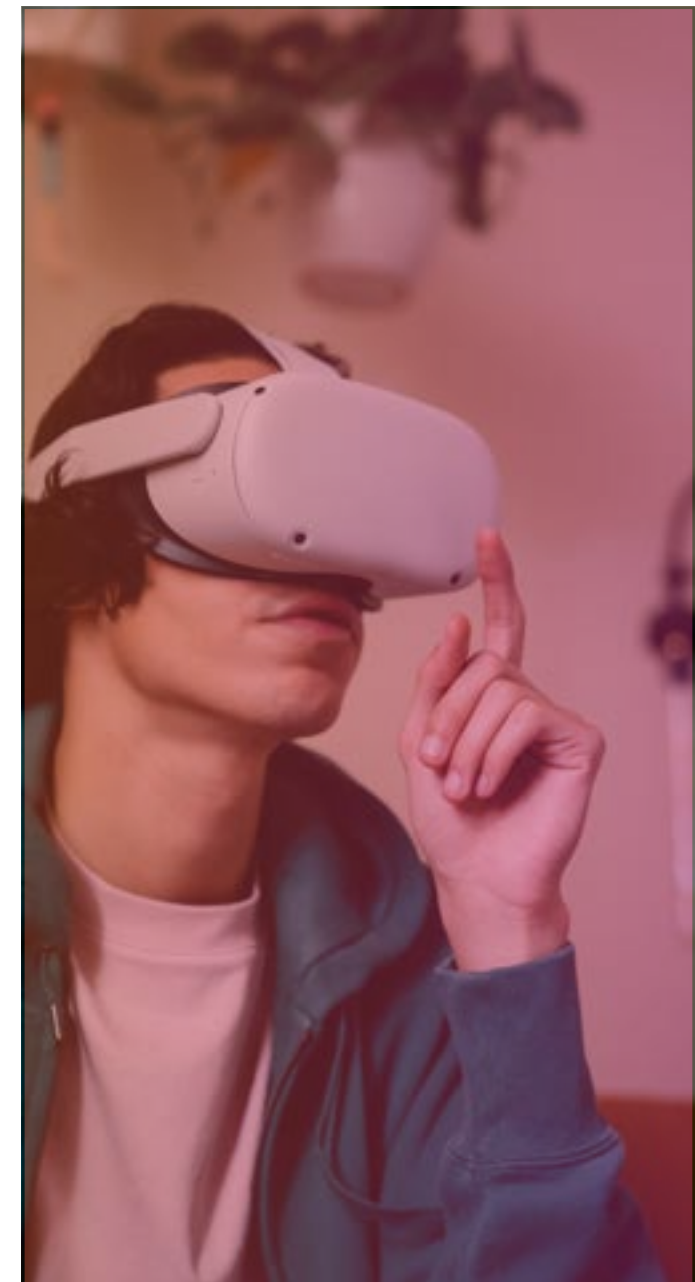
Schermi virtuali in cui proiettare video/presentazioni/documenti;



Gestione di documenti, presentazioni, asset e oggetti tridimensionali nello spazio;



Strumenti per la collaborazione nello spazio tridimensionale (lavagne, post-it, penna per disegnare in 3D, puntatore laser).



LA PIATTAFORMA



LA PIATTAFORMA



GLI AVATAR



LABORATORI SCIENTIFICI

Laboratorio di Chimica

In questo metaverso di Chimica potrete muovervi attraverso le molecole e gli atomi dei diversi elementi consentendo agli studenti di poter comprendere meglio come sia composta la nostra materia.

Laboratorio di Scienze: Lo Spazio

In questo laboratorio saremo catapultati nello spazio e potremo volare in mezzo ai diversi pianeti del sistema solare

Laboratorio dello Spazio: Apollo 11

Laboratorio pensato per far conoscere e stimolare gli studenti attraverso gli asset e strumenti della missione Apollo 11

Laboratorio di Meccanica

In questo laboratorio potremmo entrare in contatto con pezzi meccanici di ogni genere, con motori, con macchinari e macchine dedicate alla produzione.

LABORATORI SCIENTIFICI

Laboratorio di Scienze: il corpo umano

Il corpo umano e i suoi organi potranno essere esplorati dagli studenti nel metaverso consentendo di poter capire il funzionamento di ogni organo e la sua posizione nell'anatomia umana.

Laboratorio di Matematica e Geometria

Grazie al Metaverso sarà possibile creare delle lezioni di matematica e geometria immersive, in cui gli studenti potranno camminare e confrontare forme geometriche, solidi, curve matematiche su 2 e 3 assi, comprendere al meglio la realizzazione di pianiesolidie i concetti di derivate e integrali.

Laboratorio di Fisica

In fisica spesso gli esercizi che vengono dati sui libri sembrano lontani dalla realtà, grazie ad oggetti tridimensionali e video sarà possibile scoprire nel metaverso come agiscono le forze, come è fatta una carrucola o una leva, come è fatto un motore a scoppio. Inoltre sarà possibile vedere i grafici di numerose relazioni fisiche in 3 dimensioni.

Laboratorio di Elettrocità ed Elettromagnetismo

Viaggio fra gli strumenti realizzati fino ad oggi dai grandi scienziati dedicati all'elettrocità e all'elettromagnetismo.

LABORATORI UMANISTICI

Laboratorio della Preistoria

In questo universo gli studenti potranno vedere le ossa 3D dei nostri antenati e anche le loro opere, camminare tra i fossili e ritrovarsi di fronte un Tyrannosaurus Rex a grandezza reale avendo la possibilità di studiare e ammirare ogni sua parte.

Laboratorio di Arte e Cultura

Gli studenti entreranno all'interno di un teatro greco e potranno recitare le proprie o altrui poesie, mostrando nello stesso momento a tutti i partecipanti il testo della stessa attraverso l'editor.

Laboratorio di Poesia e Prosa

Entrando in una sorta di teatro greco potremo recitare le nostre poesie scritte, tramite l'editor potremo mostrare agli altri ospiti del teatro.

LABORATORIO DI COMUNICAZIONE EFFICACE

La piattaforma viene consegnata con contenuti educativi tridimensionali volti ad abilitare fino a dodici tipi diversi di Laboratori



Un'esperienza di serious game di team per esercitare e accrescere le soft skills degli studenti, in particolare le capacità di esprimersi chiaramente. Questo laboratorio va fruito da un gruppo di studenti in modalità ibrida, con e senza visore di realtà virtuale.

Multiplayer Cooperative Game



VIRTUADEMY: il metaverso per la scuola



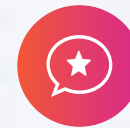
I CONTENUTI

I contenuti di ciascun laboratorio possono essere integrati dal professore e/o dagli studenti all'interno degli ambienti di Virtuademy in maniera estremamente flessibile, permettendo così di creare momenti e lezioni uniche. I professori avranno quindi la possibilità di personalizzare e gestire la propria aula in totale libertà e autonomia, arricchendola di contenuti educativi immersivi come non potrebbero fare nella realtà.



I CONTENUTI

Alle dinamiche di interazione tradizionali di una classe virtuale, Virtuademy offre tre ulteriori **modalità di interazione didattica** da utilizzare da parte dei professori a valle di ciascun laboratorio:



Dibattito: Possibilità creare una vera e propria arena di dibattito, mettendo in pratica le capacità di presentazione e di parlare in pubblico di ciascun studente.



Costruzione Metaverso: Grazie ai tools di costruzione della piattaforma, ciascuno studente potrà creare un ambiente di “metaverso” personalizzandolo con una narrazione costruita sfruttando i contenuti della lezione.



Verifica gamificata: Grazie a quiz e dinamiche di gamification, ciascuno studente potrà cimentarsi in verifiche in tempo reale sull'effettiva comprensione della materia.

LE SOLUZIONI:

Scopri i bundle e scegli quello più adatto alle esigenze della tua scuola

Metaverso Labs con Meta Quest 2

- ✓ **10** Meta Quest 2
- ✓ **1** Carrello per ricarica 20 Visori VR
- ✓ **1** Virtuademy 10 licenze per 3 ANNI
- ✓ **1** Formazione e supporto - Virtuademy
- ✓ **2** Installazioni Software/App

INFO

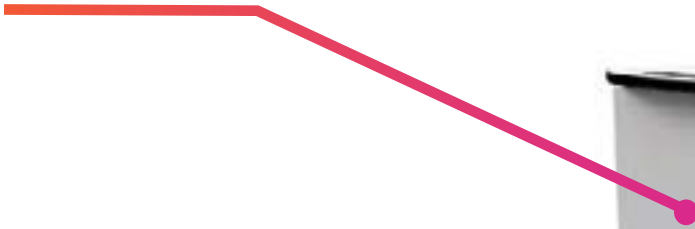
Metaverso Labs con Pico 4 Enterprise

- ✓ **10** Visore VR Pico 4 Enterprise
- ✓ **1** Carrello per ricarica 20 Visori VR
- ✓ **1** Virtuademy 10 licenze per 3 ANNI
- ✓ **1** Formazione e supporto - Virtuademy

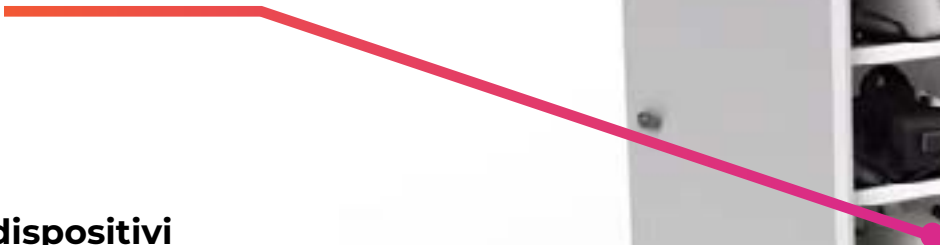
INFO

LE SOLUZIONI:

Carrello Contenitore



20 Visori



Caricatore dispositivi

